

GARMIN.



APPROACH® R10

RADAR D'ANALYSE DU SWING

AVEC SIMULATEUR DE JEU INTÉGRÉ¹

APPROACH® R10

AMÉLIOREZ VOTRE JEU, AU PRACTICE
OU À LA MAISON AVEC CE RADAR D'ANALYSE
PORTABLE



1. Suivez vos paramètres clés

pour améliorer votre geste, y compris la vitesse de la tête du club, la vitesse de la balle, la rotation de la balle, l'angle d'envol de la balle (launch angle), la direction de sortie de la balle (launch direction), le smash factor, la trajectoire du club, l'angle de la face du club ainsi que les distances et directions estimées¹

2. Intégrez vos points forts et

déterminez vos points d'amélioration en utilisant le mode entraînement. Il suit les statistiques de chaque club et affiche un graphique de dispersion des coups basé sur le vol estimé de la balle¹

3. Visualisez et analysez votre propre swing avec des clips vidéo enregistrés automatiquement qui incluent les métriques du swing¹

4. Accédez au simulateur de golf (Home Tee Hero) sur l'application Garmin Golf pour jouer des parties virtuelles sur plus de 42 000 parcours à travers le monde. Participez au tournoi virtuel hebdomadaire et bénéficiez d'un stockage de vos vidéos sur le Cloud lors de vos entraînements pour seulement 9,99 € par mois ou 99 € par an²

5. L'application Garmin Golf™ fournit les informations dont vous avez besoin pour suivre vos statistiques de jeu et vos scores afin de pouvoir mesurer votre progression. En savoir plus sur Garmin.com/golfapp



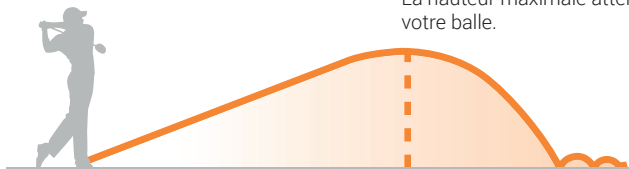
1. Cet appareil nécessite un smartphone compatible. Vous devrez également télécharger l'application Garmin Golf™ et le coupler avec. • 2. Abonnement requis • 3. Un abonnement tiers peut être requis

LES DONNÉES

ANALYSEZ VOS DONNÉES CLÉS
AVEC L'APPROACH® R10

APEX HEIGHT HAUTEUR APEX

La hauteur maximale atteinte par
votre balle.



CARRY DISTANCE DISTANCE AU CARRY

Estimation de la distance parcourue par la balle durant son envol jusqu'à son premier point d'impact au sol. En supposant que le sol soit parfaitement plat.

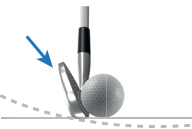


TOTAL DISTANCE DISTANCE TOTALE

Estimation de la distance parcourue par la balle durant son envol et au sol.
En supposant que le sol soit parfaitement plat.

ATTACK ANGLE ANGLE D'ATTAQUE

C'est l'angle d'approche de la tête de club lors de l'impact.
Il peut être négatif ou positif. On privilégiera un angle d'attaque
négatif pour l'utilisation des fers et positif pour le drive afin de
maximiser la distance (surtout si la balle est posée sur le tee).



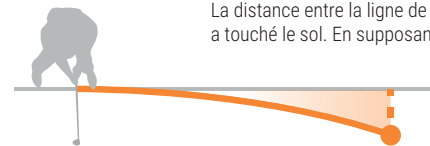
CARRY DEVIATION ANGLE ANGLE DE DÉVIATION AU CARRY

L'angle entre la ligne de jeu et l'emplacement où la balle a touché le sol. En supposant que le sol est parfaitement plat.



CARRY DEVIATION DISTANCE DISTANCE DE DÉVIATION AU CARRY

La distance entre la ligne de jeu et l'emplacement où la balle a touché le sol. En supposant que le sol est parfaitement plat.



TOTAL DEVIATION ANGLE ANGLE DE DÉVIATION TOTAL

L'angle entre la ligne de jeu et l'emplacement où la balle s'arrête. En supposant que le sol est parfaitement plat.

TOTAL DEVIATION DISTANCE DISTANCE DE DÉVIATION TOTALE

La distance entre la ligne de jeu et l'emplacement où la balle s'arrête. En supposant que le sol est parfaitement plat.



BACKSPIN BACKSPIN

Mesure de la vitesse à laquelle la balle tourne vers l'arrière (vers vous) après l'impact. L'utilisation d'un club qui génère un loft et un angle d'attaque négatif peut amener à plus de backspin.



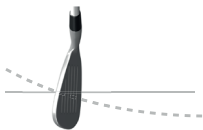
BALL SPEED **VITESSE DE BALLE**

La vitesse de la balle immédiatement après l'impact.



CLUB FACE **FACE DE CLUB**

L'angle de la face de club à l'impact par rapport à la ligne de jeu.



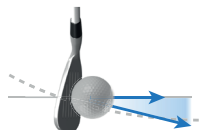
CLUB PATH **CHEMIN DE CLUB**

Angle de déplacement de la tête de club à l'impact par rapport à la ligne de jeu.



CLUB SPEED **VITESSE DE CLUB**

La vitesse de club juste avant l'impact.



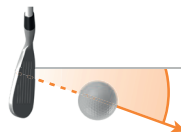
FACE TO PATH **CHEMIN DE LA FACE DE CLUB**

La différence d'angles entre la face de club (la direction vers laquelle pointe la face de club) et la trajectoire du club (la direction dans laquelle la tête de club se déplace).



LAUNCH ANGLE **ANGLE D'ENVOL**

L'angle vertical de sortie de la balle à l'impact



LAUNCH DIRECTION **DIRECTION DE SORTIE DE LA BALLE**

La direction de la sortie de balle à l'impact par rapport à la ligne de jeu (en degré).



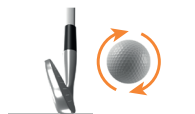
SIDESPIN **ROTATION LATÉRALE**

Sidespins est une mesure de la vitesse à laquelle une balle tourne latéralement après l'impact. Une certaine rotation latérale est nécessaire pour effectuer un draw ou un fade.



SPIN AXIS **AXE DE ROTATION**

L'axe autour duquel une balle de golf tourne après l'impact. Il est mesuré en degré de décalage par rapport à un axe parfaitement parallèle au sol.



SPIN RATE **VITESSE DE ROTATION**

Vitesse à laquelle la balle tourne après l'impact. La vitesse de rotation a une influence majeure sur la hauteur et la distance d'un coup.



SMASH FACTOR

$$\frac{\text{Vitesse de balle (150 km/h)}}{\text{Vitesse de club (100 km/h)}} = 1.5 \text{ smash factor}$$

Ratio entre la vitesse du swing et la vitesse de la balle générée à l'impact de la balle avec la face de club.

GARMIN®

[GARMIN.COM/GOLF](https://www.garmin.com/GOLF)